



ISTITUTO
DI ISTRUZIONE
SUPERIORE
G.M. ANGIOY
CARBONIA

Ministero dell'Istruzione e del Merito
Istituto Tecnico Statale Commerciale e per Geometri
"Giovanni Maria Angioy" - Via Costituente - 09013 CARBONIA (Su)
t: 0781 66 04 06 - Cod. Mecc: CATD020007 - w: <https://istitutoangioy.edu.it>
m: catd020007@istruzione.it - pec: catd020007@pec.istruzione.it
Cod. Fisc: 81003250925 - Cod. Univoco Ufficio: UF4NDF



Anno scolastico **2024/2025**

ANNO SCOLASTICO 2024-2025

PROGRAMMA SVOLTO

CLASSE: 1^ A BIO

MATERIA: TECNOLOGIE INFORMATICHE

DOCENTI: PROF.ABIS ROBERTO – PROF. CUCCU MARCO ANTONIO

1. UdA1. Termini informatici e richiami di matematica

a. Introduzione all'Informatica

- Concetti base: hardware, software, input/output, periferiche, rete
- Tipi di computer

b. Sistemi di Numerazione

- Conversione da e verso base decimale (binario, ottale, esadecimale)
- Operazioni con i numeri binari: addizione, sottrazione, moltiplicazione e divisione

2. UdA2. Il computer

a. Componenti del Computer

- Interno del PC: microprocessore, scheda madre, RAM, porte, ecc.
- Assemblaggio e caratteristiche hardware
- Architettura del computer (modello di Von Neumann)

3. UdA3. Software e sistema operativo

4. UdA5. Elaborazione dei testi Word Processing (Microsoft Word e Writer)

- Introduzione a Word
- Formattazione del testo
- Realizzazione di elaborati (es. "La nostra scuola", saggio sui rischi di Internet)
- Verifiche pratiche su Word

5. UdA7. Foglio di calcolo (Microsoft Excel)

- Introduzione a Excel
- Formattazione delle celle
- Uso di formule e funzioni (es. somma)
- Creazione di grafici

6. UdA6. Presentazioni PowerPoint

- Introduzione all'ambiente di lavoro
- Formattazione
- Schema diapositiva
- Uso delle transizioni
- Realizzazione di una presentazione su un argomento svolto durante l'anno

7. UdA4. Rete Internet, Web e comunicazione

a. Concetti base

- Concetti di rete, Internet, Web e comunicazione
- Rischi legati all'uso di Internet
- Ricerca: "Dall'interconnessione dei computer al Cloud"

b. Il diritto d'autore

- Le tipologie di diritto d'autore
- Il diritto d'autore applicato al software
- Le licenze software proprietarie e libere

c. Intelligenza Artificiale

- Cos'è l'IA
- Introduzione al funzionamento del machine learning